

# Incantesimi di 9° livello

Mem.	Perg.	Nome dell'incantesimo	Sc.	C.P.	Lancio	Raggio	Durata	TS	Effetto	ri	Riferimento
○	□□□ □□□	Attivatore di incantesimi di Simbul	Tr	✈	az. stand.	personale	10min./l. (I)	-	Una matrice magica immagazzina 3 incantesimi perché possano essere lanciati più tardi rapidi	☑	PGF111
○	□□□ □□□	Absorption	Ab		az. stand.	personale	uso o 10min./l.	-	Gli incantesimi che hanno l'incantatore come bersaglio vengono assorbiti e immagazzinati come enrgia magica	☑	CA96
○	□□□ □□□	Abyssal army (convocazione) [caos, male]	Ev		10 minuti	30m+(3m/liv.)	10min./l. (I)	-	Evoca dei demoni che combattono per l'incantatore	☑	PH92
○	□□□ □□□	Blocca mostri di massa (compulsione) [infl. mentale]	Am		az. stand.	30+(3m/liv.)	1r./liv. (I)	Vol. n.	Blocca sul posto creature entro 9m l'una dall'altra	☑	MdG208
○	□□□ □□□	Call Marut (chiamata) [legale]	Ev	Ⓢ	10 minuti	7,5+(1,5m/2l.)	istantanea	-	Richiede l'aiuto di un Marut	☑	PH96
○	□□□ □□□	Cerchio di teletrasporto /teletrasporto)	Ev	f	10 min.	0m	10min./l. (I)	-	Un cerchio orizzontale da <i>Teletrasporto superiore</i> a chiunque vi entri in un luogo predeterminato	☑	MdG213
○	□□□ □□□	Desiderio	Un	Ⓢ	az. stand.	v. testo	v. testo	v. testo	Altera la realtà e la plasma secondo i desideri dell'incantatore	☑	MdG223
○	□□□ □□□	Disgiunzine di Mordenkainen	Ab		az. stand.	7,5+(1,5m/2l.)	istantanea	Vol. n.	Gli effetti magici e gli oggetti magici nel raggio dell'incantesimo vengono disgiunti	☑	MdG225
○	□□□ □□□	Dominare mostri (compulsione) [infl. mentale]	Am		1 round	7,5+(1,5m/2l.)	1round/liv.	Vol. n.	Ammalia una qualsiasi creatura e la comanda con ordini semplici	☑	MdG228
○	□□□ □□□	Epurazione fulgente di Elminster	Ab		az. stand.	7,5+(1,5m/2l.)	1round/liv.	Vol. n.	Crea 1sfera/liv. che proteggono da effetti negativi	☑	PGF102
○	□□□ □□□	Evasione di Elminster	In	f Ⓢ	almeno 10min.	personale	uso	-	Un incantesimo di <i>Contingenza</i> potenziato teletrasporta l'incantatore sotto 6 possibili condizioni	☑	FR68
○	□□□ □□□	Evoca mostri 9 (convocazione) [vedi testo]	Ev		1 round	7,5+(1,5m/2l.)	1 round/liv.	-	Evoca 1 esterno di 9° liv. o 1d3 esterni di 8°l. o 1d4+1 di liv. inferiore che combattono per l'incantatore	☑	MdG233
○	□□□ □□□	Eye of power	In		10 minuti	illimitato	1 min/liv (I)	-	Un sensore magico invia informazioni visive all'incantatore e permette il lancio di incantesimi attraverso sé di livello 7 o meno	☑	PGF102
○	□□□ □□□	Fatale (allucinazione) [paura, infl. mentale]	Il		az. stand.	30+(3m/liv.)	istantanea	Vol.?	Un'allucinazione spaventosa uccide creature entro 9m l'una dall'altra o infligge 3d6pf + 1round di stordimento e 1d4 danni temporanei a For	☑	MdG234
○	□□□ □□□	Fauci del caos [caos]	Ab		az. stand.	30+(3m/liv.)	1 round/liv.	v. testo	Un'area di energia danneggia creature e ostacola la concentrazione	☑	MdF95
○	□□□ □□□	Fermare il tempo	Tr		az. stand.	personale	1d4+1round	-	L'incantesimo sembra fermare il tempo per tutti tranne che per l'incantatore	☑	MdG234
○	□□□ □□□	Forma eterea	Tr		az. stand.	personale	1min./l. (I)	-	L'incantatore e 1creatura toccata consenziente/3liv. e tutto il loro equipaggiamento diventano eterei	☑	MdG236
○	□□□ □□□	Heavenly host (convocazione) [bene, legale]	Ev		10 minuti	30m+(3m/liv.)	10min./liv.	-	Evoca degli arconti che obbediscono all'incantatore	☑	PH99
○	□□□ □□□	Hellish horde (convocazione) [male, legale]	Ev		10 minuti	30m+(3m/liv.)	10min./liv.	-	Evoca un'orda di demoni che obbediscono all'incantatore	☑	PH99
○	□□□ □□□	Imprigionare	Ab		az. stand.	contatto	istantanea	Vol. n.	La creatura toccata viene imprigionata nelle profondità della terra in una sfera in animazione sospesa	☑	MdG242
○	□□□ □□□	Lama nera del disastro (creazione)	Ev		az. stand.	7,5+(1,5m/2l.)	Conc. (max1r./l.)	-	Una fenditura planare a forma di lama +5 attacca per 2d12pf (critico 18-20)	☑	MdF104
○	□□□ □□□	Lamento della banshee [morte, sonoro]	Ne		az. stand.	7,5+(1,5m/2l.)	istantanea	Temp. n.	Un urlo terribile uccide ogni creatura che lo sente	☑	MdG250
○	□□□ □□□	Legare anima	Ne	✈	az. stand.	7,5+(1,5m/2l.)	permanente	Vol. n.	L'incantatore estrae l'anima da un corpo morto da poco tempo e la imprigiona in uno zaffiro nero	☑	MdG252
○	□□□ □□□	Libertà	Ab		az. stand.	7,5+(1,5m/2l.)	istantanea	Vol. n.	Il soggetto viene liberato da tutti gli incantesimi che impediscono il suo movimento	☑	MdG253
○	□□□ □□□	Mano stritolatrice di Bigby [forza]	In		az. stand.	30+(3m/liv.)	1r./liv. (I)	-	Come <i>Mano iterposta di Bigby</i> del 5°liv. ma la mano può lottare o stritolare un nemico indicato dall'incantatore	☑	MdG256
○	□□□ □□□	Mycontil's last resort	In	f	az. stand.	personale	istantanea	Rifl. ½	Un'esplosione di energia converte i livelli di incantesimi memorizzati ancora non lanciati in pf	☑	ShS48
○	□□□ □□□	Mystra's miasma	Ab		az. stand.	30m+(3m/liv.)	1round/liv.	vedi testo	Una <i>Nebbia solida</i> riduce il livello dell'incantatore di 4	☑	PGF107
○	□□□ □□□	Node genesis (creazione) [terra]	Ev	Ⓢ	10 giorni	contatto	istantanea	-	Crea un <i>Earth node</i> classe 1	☑	Und59
○	□□□ □□□	Ombre	Il		az. stand.	vedi testo	vedi testo	Vol.?	Simula evocazioni 5 all'ottavo livello, a chi dubita infliggono l'80% dei danni	☑	MdG265
○	□□□ □□□	Parola del potere, uccidere (compulsione) [morte, infl. mentale]	Am		az. stand.	7,5+(1,5m/2l.)	istantanea	-	Una parola uccide una creatura con ≤101pf	☑	MdG268
○	□□□ □□□	Perinarch, planar	Tr		az. stand.	7,5+(1,5m/2l.)	1round/liv.	vedi testo	Prende il controllo di una piccola area su un piano morfico divino	☑	PH102

○ □□□ □□□	Portale (creazione o richiamo)	Ev	Ⓟ	az. stand.	30+(3m/liv.)	vedi testo	-	Crea una connessione tra il piano d'esistenza e il piano desiderato e permette di richiamare una creatura	<input checked="" type="checkbox"/> MdG271
○ □□□ □□□	Precipitate complete breach (teletrasporto)	Ev	f Ⓟ	10 minuti	0m	vedi testo	-	Crea una breccia planare completa (vedi pag. 152 PH)	<input checked="" type="checkbox"/> PH104
○ □□□ □□□	Previsione	Di		az. stand.	pers. o cont.	10min./liv.	- o Vol. n.	Dà avvertimenti istantanei sui pericoli che il soggetto corre imminente	<input checked="" type="checkbox"/> MdG272
○ □□□ □□□	Programmed amnesia (compulsione) [infl. mentale]	In		10 min.	7,5+(1,5m/2l.)	permanente	Vol. n.	Permette di distruggere, alterare o creare la memoria del soggetto	<input checked="" type="checkbox"/> CA118
○ □□□ □□□	Proiezione astrale	Ne	f	30 min.	contatto	vedi testo	-	Proietta un corpo astrale su un altro piano	<input checked="" type="checkbox"/> MdG274
○ □□□ □□□	Reaving dispel	Ab		az. stand.	30m+(3m/liv.)	istantanea	v. testo	Come <i>Dissolvi magie</i> ma più potente e ruba l'energia degli incantesimi cancellati	<input checked="" type="checkbox"/> CA119
○ □□□ □□□	Rifugio (teletrasporto)	Ev		az. stand.	contatto	perm. o uso	-	Un oggetto permette di trasportare il suo possessore da un luogo qualsiasi alla dimora dell'incantatore	<input checked="" type="checkbox"/> MdG281
○ □□□ □□□	Risucchio di energia	Ne		az. stand.	7,5+(1,5m/2l.)	istantanea	Temp. p.	Un raggio di energia negativa con attacco di contatto a distanza infligge 2d4 di livelli negativi	<input checked="" type="checkbox"/> MdG283
○ □□□ □□□	Ritorno di Alamanther [vedi testo]	Tr	f Ⓟ	1 round	vedi testo	vedi testo	v. testo	Duplica un incantesimo o una spell-like-ability visti una volta	<input checked="" type="checkbox"/> MdF121
○ □□□ □□□	Sciame di meteore [fuoco]	In		az. stand.	120+(12m/L)	istantanea	- o Rifl. ½	4 meteore infliggono 2d6pf contundenti e 6d6pf da fuoco	<input checked="" type="checkbox"/> MdG286
○ □□□ □□□	Sfera prismatica	Ab		az. stand.	7,5+(1,5m/2l.)	10min./l. (I)	v. testo	Una sfera di 7 colori protegge da ogni attacco con 7 poteri distinti e acceca	<input checked="" type="checkbox"/> MdG291
○ □□□ □□□	Sphere of ultimate destruction (creazione)	Ev	f	az. stand.	30m+(3m/liv.)	1 round/l. (I)	Temp. p.	Una sfera nera disintegra tutto ciò che tocca	<input checked="" type="checkbox"/> UE53/CA52
○ □□□ □□□	Srinshree's spell shift	Ab		az. stand.	personale	1r./liv. (I)	-	Invece di bloccare un'incantesimo lo si può manipolare magicamente	<input checked="" type="checkbox"/> LoF34
○ □□□ □□□	Stasis clone	Ne	f ✎	10 min.	0m	istantanea	-	Genera un clone della creatura che resta in stasi in cui si rifuglia l'anima del bersaglio quando essa muore	<input checked="" type="checkbox"/> LoD189
○ □□□ □□□	Summon elemental monolith (convocazione) [v. testo]	Ev		1 round	30m+(3m/liv.)	Conc. (max1r./L)	-	Evoca un elementale monolita	<input checked="" type="checkbox"/> CA124
○ □□□ □□□	Superior invisibility (mascheramento)	Il		10 min.	pers. o cont.	1h/liv. (I)	Vol. n.	Nasconde il soggetto ad ogni senso, eccetto tatto e gusto	<input checked="" type="checkbox"/> CA125
○ □□□ □□□	Tidal wave	Ev	Ⓟ	10 minuti	120+(12m/l.)	1 min/liv.	-	Crea un'onda anomala che danneggia navi, creature e strutture sulla costa	<input checked="" type="checkbox"/> ShS51
○ □□□ □□□	Transmute rock to lava [terra, fuoco]	Tr		az. stand.	30m+(3m/liv.)	istantanea	Rifl. ½	Trasforma la roccia in un egual volume di lava	<input checked="" type="checkbox"/> CA127
○ □□□ □□□	Trasformazione	Tr	✎	az. stand.	personale	10min./l. (I)	-	L'incantatore si trasforma in una creatura qualsiasi	<input checked="" type="checkbox"/> MdG304
○ □□□ □□□	Unbinding	Ab	f	1 round	54m (180ft)	istantanea	-	Libera chiunque nel raggio dell'incantesimo da incantesimi di costruzione o legame	<input checked="" type="checkbox"/> CD185
○ □□□ □□□	Undermaster [terra]	Tr	Ⓟ	az. stand.	personale	1 round/liv.	-	Conferisce le <i>spell like abilities</i> correlate alla terra	<input checked="" type="checkbox"/> Und62
○ □□□ □□□	Valanga di Zajimarn (creazione) [freddo]	Ev		az. stand.	120+(12m/l.)	istantanea	Rifl. p.	Un'ondata di ghiaccio, neve e fango spazza via tutto ciò che incontra	<input checked="" type="checkbox"/> MdF130