

Incantesimi di 5° livello

Mem.	Perg.	Nome dell'incantesimo	Sc.	C.P.	Lancio	Raggio	Durata	TS	Effetto	ri	Riferimento
○	□□□	□□□ Aiming at the target	Ab		az. swift	personale	Conc (20m. max)	-	Bonus +10 Conc su inc precedentemente lanciati	☑	CA96
○	□□□	□□□ Arc of lightning (creazione) [elettricità]	Ev		az. stand.	7,5+(1,5m/2l)	istantanea	Rifl. ½	Linea di elettricità tra 2 creature infligge loro 1d6/liv.	☑	CA97
○	□□□	□□□ Bacio del vampiro	Ne		az. stand.	personale	1round/l.	-	L'incantatore acquista capacità sporannaturali simili a quelle dei vampiri ma diviene vulnerabile agli attacchi vs i non morti	☑	MdF83
○	□□□	□□□ Ball lightning [elettricità]	In		az. stand.	30+(3m/liv.)	1 round/liv.	Rifl. ½	1 o più sfere di elettricità di 1,5m di diametro illuminano e si muovono sotto il controllo dell'incantatore per 1d6pf/liv. (max 10d6) di danno totale	☑	UE48
○	□□□	□□□ Bely'n's burning blood	Ne		az. stand.	30+(3m/liv.)	1r./liv. (I)	Temp. p.	Infondi nel sangue di una creatura viva una miscela corrosiva che fa 2d8pf da acido e 1d8pf da fuoco a round	☑	UE48
○	□□□	□□□ Blink, improved	Tr		az. stand.	personale	1 round/l. (I)	-	L'incantatore scompare e riappare a caso per 1r./liv. ma l'intermittenza è controllata.	☑	UE50
○	□□□	□□□ Blocca mostri (compulsione) [influenza mentale]	Am		az. stand.	30+(3m/liv.)	1r./liv. (I)	Vol. n.	Una creatura rimane paralizzata e bloccata sul posto	☑	MdG208
○	□□□	□□□ Call Zelekhut	Ev	Ⓢ	10 min.	7,5+(1,5m/2l)	istantanea	-	Uno Zelekhut ti aiuta a cacciare un fuggitivo	☑	PH96
○	□□□	□□□ Circler of enervation	Ne		az. stand.	7,5+(1,5m/2l)	1 round/l. (I)	Temp. p.	Un attacco di contatto a dist. fa 2d6pf di energia negativa e dà 1 liv. Negativo	☑	ShS44
○	□□□	□□□ Congedo	Ab		az. stand.	7,5+(1,5m/2l)	istantanea	Vol. n.	Costringe una reatura a tornare al suo piano natio	☑	MdG216
○	□□□	□□□ Cono di freddo [freddo]	In		az. stand.	18m	istantanea	Rifl. ½	1d6/liv. pf da freddo	☑	MdG216
○	□□□	□□□ Contattare altri piani	Di		10 min.	personale	concentr.	-	Pone una domanda a un'entità extraplanare	☑	MdG217
○	□□□	□□□ Creazione maggiore (creazione)	Ev		10 min.	7,5+(1,5m/2l)	v. testo	-	L'incantatore crea un oggetto non magico ma anche di pietra o di metallo	☑	MdG221
○	□□□	□□□ Crescita animale	Tr		az. stand.	30+(3m/liv.)	1 min./liv.	Tem. n.	Un animale per ogni 2 livelli raddoppia le dimensioni	☑	MdG221
○	□□□	□□□ Daltim's fiery tentacles (creazione) [fuoco]	Ev		az. stand.	30+(3m/liv.)	1 r/liv (I)	Rifl. ½	Tentacoli lottano con quanti si trovano in una propagazione di 4,5 m e fanno 1pf/liv. (max 15pf) da fuoco nell'area	☑	ShS45
○	□□□	□□□ Death throes [forza]	Ne		az. stand.	personale	1h/liv. Morte	-	Il tuo corpo esplose quando muori	☑	PH97
○	□□□	□□□ Dominare persone (compulsione) [influenza mentale]	Am		1 round	7,5+(1,5m/2l)	1 giorno/l.	Vol. n.	Controlla un umanoide telepaticamente	☑	MdG228
○	□□□	□□□ Dragon breath [bene o male]	In		az. stand.	personale	1 round/l.	-	Acquisisci la capacità del soffio del drago	☑	CD164
○	□□□	□□□ Duelward	Ab		az. stand.	personale	v. testo	-	Bonus +4 a prove di Sapienza Magica, Controincantesimo come immediate action	☑	CA104
○	□□□	□□□ Evoca mostri 5 (convocazione) [v. testo]	Ev		1 round	7,5+(1,5m/2l)	1 round/liv.	-	Evoca 1 esterno di 5° liv. o 1d3 esterni di 4°l. o 1d4+1 di l. inferiore che combattono per l'incantatore	☑	MdG232
○	□□□	□□□ Evoca non morti 5 (convocazione) [male, v. testo]	Ev		1 round	7,5+(1,5m/2l)	1 round/liv.	-	Evoca 1 non morto di 5° liv. o 1d3 non morti di 4°liv. o 1d4+1 non morti di liv. inferiore che combattono per l'incant.	☑	MoP95
○	□□□	□□□ Fabbricare	Tr		v. testo	7,5+(1,5m/2l)	istantanea	-	Trasforma materie prime in oggetti definiti	☑	MdG234
○	□□□	□□□ Fire burst, greater [fuoco]	In		az. stand.	1,5m	istantanea	Rifl. ½	Infligge 1d8pf/liv. da fuoco a sogg. entro 3m (max 15d8)	☑	CA107
○	□□□	□□□ Fire shield, mass [fuoco o freddo]	In		az. stand.	7,5+(1,5m/2l)	1r./liv. (I)	Vol. n.	Come scudo di fuoco ma con più bersagli entro 10m	☑	CA104
○	□□□	□□□ Fly, mass	Tr		az. stand.	7,5+(1,5m/2l)	1 min./liv.	Vol. n.	Una creatura per livello vola a 18m di velocità	☑	CA108
○	□□□	□□□ Freezing fog (creazione) [freddo]	Ev		az. stand.	30+(3m/liv.)	1 min./liv.	-	Nebbia rallenta creature, oscura visione, ostacola movimenti	☑	CA108
○	□□□	□□□ Giara magica	Ne	☛	az. stand.	30+(3m/liv.)	1h/liv. o v.t.	Vol. n.	Consente la possessione di un'altra creatura	☑	MdG238
○	□□□	□□□ Greater shadow tentacle (ombra)	Ab		az. stand.	30+(3m/liv.)	1r./liv. o conc.	-	Tentacolo d'ombra che immobilizza con un'estremità (più lungo e forte dell'incantesimo lesser, 3°liv.)	☑	LoD186
○	□□□	□□□ Guardia di ferro inferiore	Ab		az. stand.	contatto	1round/l.	Vol. n.	Il soggetto diviene immune al metallo non magico	☑	FR70
○	□□□	□□□ Immagine persistente (finzione)	Il	f	az. stand.	120+(12m/l)	concentr.	Vol. ?	Illusione visiva di 1 oggetto/creatura/forza con sensaz. Sonore, olfattive, termiche. Ma non è necessaria la concentrazione	☑	MdG242
○	□□□	□□□ Inaridire	Ne		az. stand.	contatto	istantanea	Temp. ½	Fa appassire un vegetale o infligge 1d6pf/liv. a una creatura vegetale	☑	MdG443
○	□□□	□□□ Incubo (allucinazione) [influenza mentale, male]	Il		10 min.	illimitato	istantanea	Vol. n.	Invia una visione che provoca 1d10danni e affaticamento	☑	MdG443
○	□□□	□□□ Intermittenza, superiore	Tr		az. stand.	personale	1r./liv. (I)	-	Come intermittenza ma si ha il controllo sul tempo di intermittenza	☑	CA99
○	□□□	□□□ Inviare	In		10 min.	v. testo	1 round	-	Riferisce un breve messaggio ovunque istantaneamente	☑	MdG248
○	□□□	□□□ Involucro acido di Mestil (creazione) [acido]	Ev		az. stand.	personale	1r./liv. (I)	-	Un involucro acido danneggia quanti attaccano l'incantatore che è invece in grado di effettuare attacchi di contatto	☑	MdF104

○	□□□ □□□	Legame planare inferiore (richiamo) [v. testo]	Ev	10 min.	7,5+(1,5m/2l.)	istantanea	Vol. n.	Intrappola una creatura extraplanare con s6DV finché non esegue un compito	?	MdG4251	
○	□□□ □□□	Legame telepatico di Rary	Di	az. stand.	7,5+(1,5m/2l.)	10 min./l. (I)	-	Il collegamento permette agli alleati di comunicare	☑	MdG252	
○	□□□ □□□	Leomund's hidden lodge (creazione)	Ev	10 min.	7,5+(1,5m/2l.)	24h	-	Crea una casina solida mimetizzata nella natura circostante	☑	CA113	
○	□□□ □□□	Mailed might of the magelords (creazione) [forza]	Ev	az. stand.	7,5+(1,5m/2l.)	istantanea	Vol. n.	Un campo di forza dà +8CA, immunità a inc. di forza di 2*liv. o meno e resist. 5/magia	☑	LEF32	
○	□□□ □□□	Mano d'ombra	Il	az. stand.	7,5+(1,5m/2l.)	1r./liv. (I)	-	Una mano di taglia media attacca, blocca gli avversari o trasporta gli oggetti	☑	MdF106	
○	□□□ □□□	Mano interposta di Bigby [forza]	In	az. stand.	30+(3m/liv.)	1round/l.	-	Una mano fornisce copertura contro un avversario	☑	MdG255	
○	□□□ □□□	Mantogrigio di Grimwald	Ne	az. stand.	30+(3m/liv.)	1round/l.	Tem. n.	Impedisce al bersaglio di riacquistare i pf persi	☑	FR72	
○	□□□ □□□	Marchio del fuoco [fuoco]	In	az. stand.	30+(3m/liv.)	istantanea	Rifl. ½	Un'esplosione di 1,5m/liv. Infligge 1d6/liv. pf da fuoco	☑	MdF108	
○	□□□ □□□	Matrice di incantesimi di Simbul	Tr	az. stand.	personale	10 min./l. (I)	-	Una matrice magica immagazzina un incantesimo perché possa essere lanciato più tardi come incantesimo rapido e fa 1d6pf	☑	PGF110	
○	□□□ □□□	Metamorfosi funesta	Tr	az. stand.	7,5+(1,5m/2l.)	permanente	Tem.n. e Vol.p.	Trasforma il soggetto in un animale innocuo	☑	MdG257	
○	□□□ □□□	Miraggio arcano (mascheramento)	Il	az. stand.	120+(12m/l)	conc+1h/l.(I)	Vol. ?	Cambia l'aspetto di un terreno naturale con in più le strutture	☑	MdG258	
○	□□□ □□□	Muro di forza [forza]	In	az. stand.	7,5+(1,5m/2l.)	1min./l. (I)	-	Crea un muro immune ai danni	☑	MdG259	
○	□□□ □□□	Muro di pietra (creazione) [terra]	Ev	az. stand.	30+(3m/liv.)	istantanea	v. testo	Crea un muro di pietra che può essere plasmato	☑	MdG260	
○	□□□ □□□	Nebbia mentale (compulsione) [influenza mentale]	Am	az. stand.	30+(3m/liv.)	30min+2d6/r ound	Vol. n.	I soggetti nella nebbia subiscono -10 a Sag e TS Vol	☑	MdG262	
○	□□□ □□□	Nezram's sapphire screen of shielding [forza]	Ab	az. stand.	personale	1r./liv. (I)	-	Uno schermo mobile dà +4 alla CA contro attacchi da distanza e resist. 10/magia contro tutto il resto	☑	LEF33	
○	□□□ □□□	Nube mortale (creazione)	Ev	az. stand.	30+(3m/liv.)	1min. /liv.	Tem. p.	Uccide creature con s3DV; 46 DV TS o muoiono; >6DV danni a Cos	☑	MdG263	
○	□□□ □□□	Occhi indagatori	Di	1 min.	1,5 km	1h/liv. (I)	-	1d4+1/liv. occhi fluttuanti che esplorano per l'incantatore	☑	MdG264	
○	□□□ □□□	Ombra di un'invocazione (ombra)	Il	az. stand.	v. testo	v. testo	Vol. ?	Simula invocazioni inferiori al 5° liv. ma reali solo al 20%	☑	MdG265	
○	□□□ □□□	Onde di affaticamento	Ne	az. stand.	9m	istantanea	-	Parecchi bersagli diventano affaticati	☑	MdG265	
○	□□□ □□□	Opalescent glare [morte, bene]	Ne	az. stand.	18m	istantanea	Vol. p.	Uccide creature malvagie con uno sguardo o le spaventa moltissimo	☑	PH101	
○	□□□ □□□	Palla fulminante [elettricità]	In	az. stand.	30+(3m/liv.)	1 round/liv.	Rifl. ½	Un n° variabile di palle di energia infligge 1d6pf/liv. da elettricità	☑	MdF114	
○	□□□ □□□	Passapareti	Tr	az. stand.	contatto	1h/liv. (I)	-	Crea un passaggio attraverso pareti di legno e pietra	☑	MdG268	
○	□□□ □□□	Permanenza	U	2 round	v. testo	permanente	-	Rende alcuni incantesimi permanenti	☑	MdG269	
○	□□□ □□□	Planar tolerance	Ab	az. stand.	6m	1min. /liv.	-	Garantisce una protezione duratura contro gli effetti di un piano	☑	PH103	
○	□□□ □□□	Precipitate breach (teletrasporto)	Ev	10 min.	0m	v. testo	-	Puoi forzare i confini planari per creare una breccia planare	☑	PH103	
○	□□□ □□□	Prismatic ray	In	az. stand.	30+(3m/liv.)	istantanea	V. testo	Raggio di luce acceca bersagli e causa effetti casuali	☑	CA118	
○	□□□ □□□	Reciprocal gyre	Ab	az. stand.	30+(3m/liv.)	istantanea	V. ½ e T. n.	Creature e oggetti subiscono 1d6pf/liv. dell'inc. che li sta interessando	☑	CA119	
○	□□□ □□□	Refusal	Ab	az. stand.	30+(3m/liv.)	1h/liv.	Vol. n.	Incantatori e creature con abilità spell-like non possono entrare in un'area	☑	CA120	
○	□□□ □□□	Regressione mentale (compulsione) [influenza mentale]	Am	az. stand.	30+(3m/liv.)	istantanea	Vol. n.	Int e Car del soggetto scendono a 1	☑	MdG277	
○	□□□ □□□	Sakkratar's triple strike	Tr	az. stand.	7,5+(1,5m/2l.)	1 round	Tem. n.	Dà 2 attacchi in più in mischia al BA maggiore + abilità di keen e flaming alle armi.	☑	LEF33	
○	□□□ □□□	Santuario privato di Mordenkainen	Ab	10 min.	7,5+(1,5m/2l.)	24h (I)	-	Impedisce a chiunque di vedere o scrutare in un'area per 24h	☑	MdG285	
○	□□□ □□□	Scolpire pietra [terra]	Tr	az. stand.	contatto	istantanea	-	Plasma la pietra in qualsiasi forma	☑	MdG287	
○	□□□ □□□	Scigno segreto di Leomund	Ev	10 min.	v. testo	60g. o uso	-	Nasconde uno scigno prezioso sul piano eterico; l'incantatore può recuperarlo a suo piacimento	☑	MdG287	
○	□□□ □□□	Segugio fedele di Mordenkainen (creazione)	Ev	az. stand.	7,5+(1,5m/2l.)	v. testo	-	Un cane fantomatico può fare la guardia o attaccare	☑	MdG289	
○	□□□ □□□	Sembrare (mascheramento)	Il	az. stand.	7,5+(1,5m/2l.)	12h (I)	Vol. n. o ?	Cambia l'aspetto di 1sogg/2liv.	☑	MdG289	
○	□□□ □□□	Servant horde (creazione)	Ev	az. stand.	7,5+(1,5m/2l.)	1h/liv.	-	Crea 2d6 di servitori invisibili +1/liv. (max +15)	☑	CA121	
○	□□□ □□□	Shadow tentacle, greater [oscurità]	Ab	az. stand.	30+(3m/liv.)	1r/liv.o conc	-	Come shadow tentacle, lesser ma con tentacoli più lunghi	☑	LoD186	
○	□□□ □□□	Shape metal	Tr	az. stand.	contatto	istantanea	Tem. n.	Come scolpire pietra ma con metallo. Danneggia armature, armi e creature di metallo.	☑	RoF191	
○	□□□ □□□	Simbolo di dolore [male]	Ne	f	10 min.	0m + vedi t.	v. testo	Temp. n.	Crea una runa che devasta le creature vicine con dolori indicibili	☑	MdG294
○	□□□ □□□	Simbolo di sonno (compulsione) [influenza mentale]	Am	f	10 min.	0m + vedi t.	v. testo	Vol. n.	Crea una runa che fa cadere le creature vicine in un sonno catatonico	☑	MdG294

○	□□□ □□□	Sogno (allucinazione) [influenza mentale]	Il	1 min.	illimitato	v. testo	-	Invia un messaggio a qualcuno che sta dormendo	<input checked="" type="checkbox"/>	MdG295
○	□□□ □□□	Spezzare incantamento	Ab	1 min.	7,5+(1,5m/2l)	istantanea	v. testo	Libera i soggetti da ammaliamenti, alterazioni, maledizioni e pietrificazioni	<input checked="" type="checkbox"/>	MdG296
○	□□□ □□□	Spiritwall [Paura, Influenza mentale]	Ne	az. stand.	v. testo	1 min./liv.	-	Muro di spiriti causa panico, infligge 1d10pf se toccato, dà livelli neg. se attraversato	<input checked="" type="checkbox"/>	CA124
○	□□□ □□□	Stone sphere [terra]	In	az. stand.	30+(3m/liv.)	1 round/liv.	Rifl. n.	Una sfera di pietra di 1,5m di diametro rotola sui nemici	<input checked="" type="checkbox"/>	Und62
○	□□□ □□□	Streamers	In	az. stand.	30+(3m/liv.)	2 round/liv.	-	1 streamer+ 1/3liv. dopo il 9° attaccano con 5d10pf ciascuno	<input checked="" type="checkbox"/>	ShS50
○	□□□ □□□	Sword of deception	In	az. stand.	30+(3m/liv.)	1r./liv. (l)	-	Una lama di energia attacca indipendentemente; 1d4pf e penalizza i successivi TS	<input checked="" type="checkbox"/>	CA126
○	□□□ □□□	Telecinesi	Tr	az. stand.	120+(12m/l)	v. testo	Vol. n. o-	Sposta un oggetto, attacca una creatura o lancia un oggetto o una creatura	<input checked="" type="checkbox"/>	MdG299
○	□□□ □□□	Teletrasporto (teletrasporto)	Ev	az. stand.	pers. o cont.	istantanea	- o Vol. n.	Trasporta istantaneamente l'incantatore a 150km/liv.	<input checked="" type="checkbox"/>	MdG299
○	□□□ □□□	Transizione frequente di Lutzaen (teletrasporto)	Tr	az. stand.	7,5+(1,5m/2l)	1r/2liv.	- e Vol. n.	Crea una porta dimensionale multiuso di media portata	<input checked="" type="checkbox"/>	MdF129
○	□□□ □□□	Trasmutare fango in roccia [terra]	Tr	az. stand.	30+(3m/liv.)	permanente	v. testo	Trasforma 2 cubi di fango di 3m di lato/liv. in roccia	<input checked="" type="checkbox"/>	MdG304
○	□□□ □□□	Trasmutare roccia in fango	Tr	az. stand.	30+(3m/liv.)	permanente	v. testo	Trasforma 2 cubi di roccia di 3m di lato/liv. in fango	<input checked="" type="checkbox"/>	MdG304
○	□□□ □□□	Vibrazione versatile di Horizikaul [sonoro]	In	az. stand.	7,5+(1,5m/2l)	max1r/l. di conc	Rifl. ½	Un cono sonoro infligge danno o sposta gli oggetti	<input checked="" type="checkbox"/>	MdF132
○	□□□ □□□	Visione falsa (mascheramento)	Il f	az. stand.	7,5+(1,5m/2l)	1h/liv. (l)	-	Inganna lo scrutamento con un'illusione	<input checked="" type="checkbox"/>	MdG308
○	□□□ □□□	Vitriolic sphere (creazione) [acido]	Ev	az. stand.	120+(12m/l)	istantanea	Rifl.½ o n.	Potente acido infligge 1d4/liv. (max 15) più possibili danni nei 2 seguenti round	<input checked="" type="checkbox"/>	CA128
○	□□□ □□□	Volo giornaliero	Tr	az. stand.	personale	1h/liv.	Vol. n.	L'incantatore vola a 12m di velocità e può andare veloce nelle lunghe distanze	<input checked="" type="checkbox"/>	MdG309
○	□□□ □□□	Wall of dispell magic	Ab	az. stand.	-	1 min./liv.	-	Le creature che passano attraverso il muro diventano soggette a <i>dissolvi magie</i> in un'area di 3mq/liv.	<input checked="" type="checkbox"/>	Und63
○	□□□ □□□	Watchware	Ab f	1 round	contatto	permanente	-	L'incantatore crea una connessione tra sé stesso e un oggetto e si accorge se viene toccato o distrutto	<input checked="" type="checkbox"/>	UE53