

Incantesimi di **Esago** e **Bregotte**

Legenda:

f	: componente materiale particolare	CA	: Complete Arcane	PH	: Planar Handbook
☛	: focus arcano	CD	: Complete Divine	RoF	: Races of Faerun
Ⓟ	: prevede un costo in Punti Esperienza	LoD	: Lords of Darkness	ShS	: Shining South
☒	: resistenza agli incantesimi no	MdG	: Manuale del Giocatore	UA	: Unearthed Arcana
☑	: resistenza agli incantesimi si	MdF	: Magia del Faerun	UE	: Unapproachable East
📖	: incantesimi scritti nel Libro degli Incantesimi	PGF	: Player Guide to Faerun	Und	: Underdark
Mem.	: memorizzato	LEF	: Lost Empires of Faerun	FR	: Forgotten Realms campaign setting
Perg.	: scritto su pergamena				

Trucchetti

Mem.	Perg.	Nome dell'incantesimo	Sc	CP	T.Lancio	Range	Durata	TS	Effetto	ri	Riferimento
○	□□□	Apertura silenziosa	Il		az. stand.	7,5+(1,5m/2l)	1r./liv. (l)	Vol. n.	Annulla il rumore di apertura o chiusura di una singola apertura	☑	MdF78
○	□□□	Aprire/Chiudere	Tr		az. stand.	7,5+(1,5m/2l)	istantanea	Vol.n. (ogg)	Apri o chiudi oggetti piccoli o leggeri	☑	MdG205
○	□□□	Distuggere non morti	Ne		az. stand.	7,5+(1,5m/2l)	istantanea	-	Infligge 1d6pf a un non morto	☑	MdG227
○	□□□	Fiotto acido	Ev		az. stand.	7,5+(1,5m/2l)	istantanea	-	Sfera che infligge 1d3 danni da acido	☑	MdG235
○	□□□	Frastornare	Am		az. stand.	7,5+(1,5m/2l)	1 round	Vol. n.	Una creatura umanoide con 4DV o meno perde l'azione successiva	☑	MdG237
○	□□□	Individuazione del magico	Di		az. stand.	18 m	(1min./liv.) (l)	-	Individua aure magiche, il loro nr e la loro potenza e posizione	☑	MdG244
○	□□□	Individuazione del veleno	Di		az. stand.	7,5+(1,5m/2l)	istantanea	-	Individua il veleno in una creatura o un oggetto	☑	MdG246
○	□□□	Lampo	In		az. stand.	7,5+(1,5m/2l)	istantanea	Temp. n.	Abbaglia una creatura (1 TC)	☑	MdG250
○	□□□	Lanciare dardo	Tr		az. stand.	30+(3m/liv.)	istantanea	-	Un dardo colpisce il bersaglio come se lanciato da una balestra	☑	MdF106
○	□□□	Lettura del magico	Di		az. stand.	personale	10 min./l.	-	Per leggere pergamene e libri degli incantesimi	☑	MdG252
○	□□□	Luce	In		az. stand.	contatto	10 min./l. (l)	-	L'oggetto risplende come una torcia	☑	MdG254
○	□□□	Luci danzanti	In		az. stand.	30+(3m/liv.)	1 min. (l)	-	Crea torce illusorie o altre luci	☑	MdG254
○	□□□	Mano magica	Tr		az. stand.	7,5+(1,5m/2l)	Conc.	-	Telecinesi per 2,5kg	☑	MdG255
○	□□□	Messaggio	Tr		az. stand.	30+(3m/liv.)	10 min./l.	-	Conversazione sussurrata a distanza	☑	MdG256
○	□□□	Prestidigitazione	U		az. stand.	3 m	1 h	vedi testo	Effettua trucchi minori	☑	MdG272
○	□□□	Raggio di gelo	In		az. stand.	7,5+(1,5m/2l)	istantanea	-	Raggio che infligge 1d3 danni da gelo	☑	MdG276
○	□□□	Resistenza	Ab		az. stand.	contatto	1 min.	Vol. n.	Il soggetto ottiene un bonus di +1 ai TS	☑	MdG278
○	□□□	Riparare	Tr		az. stand.	3 m	istantanea	Vol. n.	Effettua riparazioni minori su un oggetto	☑	MdG282
○	□□□	Scossa elettrica	In		az. stand.	7,5+(1,5m/2l)	istantanea	-	Infligge 1d3pf da elettricità	☑	MdF123
○	□□□	Sigillo arcano	U		az. stand.	0 m	permanente	-	Trascrive una runa personale (visibile o invisibile)	☑	MdG292
○	□□□	Stick	Tr		az. stand.	contatto	istantanea	Vol. n.	Incolla un oggetto di 5pounds o meno a uno più pesante	☑	Und61
○	□□□	Suono fantasma	Il		az. stand.	7,5+(1,5m/2l)	1r./liv. (l)	interag.	Crea suoni illusori	☑	MdG298
○	□□□	Tocco di affaticamento	Ne		az. stand.	contatto	1 round/l.	Temp. n.	Un attacco di contatto rende affaticato il bersaglio	☑	MdG301
○	□□□	Tosse di Horizikaul	In		az. stand.	7,5+(1,5m/2l)	istantanea	Vol. p.	Crea vicino al bersaglio un rumore breve ma ad alto volume	☑	MdF129

NB: Spruzzo acido e Riparare danni minori (MdF) non compaiono in PGF nella 3.5Ed ma sono stati aggiunti direttamente al MdG.